

Neue Spiele

Februar 2020



escape the Labyrinth

: kooperatives Rätsel-Labyrinth für 1 - 4 Spieler von 6 - 99 Jahren - Ravensburg : Ravensburger Verlag GmbH, 2020.

Inhalt: 50 quadratische Karten, 20 Rätselkarten, 1 Spielfigur, 1 Spielanleitung

Die Spieler sind im verwunschenen Irrgarten gefangen. Finden sie gemeinsam den Weg vom Start zum Zaubertor, durch welches sie entkommen können? Und haben sie unterwegs beide Schlüssel gefunden, mit denen sich das Tor öffnen lässt? Im Labyrinth sind viele Wege versperrt. Sie lassen sich durch richtiges Lösen der gestellten Aufgaben verändern. Abwechselnd bekommt immer ein Spieler die Zaubererkarte. Er darf die Spielfigur bewegen und eine Rätselaufgabe ziehen. Bevor er die Lösung verkündet, darf er jederzeit seine Mitspieler um Rat fragen.

L.A.M.A. ...nimm's lässig!

- Dietzenbach : Amigo Spiel + Freizeit GmbH, 2019.

Inhalt: 56 Karten, 20 schwarze Chips, 50 weiße Chips, 1 Spielanleitung

Lege Alle Minuspunkte Ab! Werde deine Karten los, um so möglichst keine Chips zu kassieren. Steigst du aus, oder hoffst du eine passende Karte zu ziehen? Entscheide dich! Am Ende gewinnt derjenige, der am lässigsten den Minuspunkten ausweichen konnte. Ein lässiges Kartenspiel mit Ärgerfaktor für 2 bis 6 Spieler ab 8 Jahren.

Piraten kapern

- Dietzenbach : Amigo Spiel + Freizeit GmbH, 2015.

Inhalt: 40 Piratenkarten, 8 Würfel, 1 Punkteblock, 1 Spielanleitung

Eine einzigartige Kombination aus Würfel- und Kartenspiel! Die Spieler müssen versuchen mit den Würfeln möglichst die vorgegebenen Kombinationen zu erwürfeln ... Wer zuerst 6.000 Punkte erreicht, gewinnt. Für 2 bis 5 Spieler ab 8 Jahren.

Tabu Familien-Edition

: Das unaussprechlich gute Familienspiel! - Soest : Hasbro Gaming, 2018.

Inhalt: 260 Karten, 1 Wertungsblock, 1 Sanduhr (60 Sek.), 1 Quietscher, 1 Spielanleitung

Kinder und Erwachsene fiebern gemeinsam bei dieser Tabu-Version. Das Spiel beinhaltet zwei Kartendecks, eines davon speziell für Kinder mit jeweils einem Suchbegriff und nur zwei Tabuwörtern pro Karte. Im Rennen gegen die Sanduhr versuchen die Spieler innerhalb einer Minute möglichst viele Wörter zu erraten, die der aktive Spieler zu umschreiben versucht, ohne dabei die Tabuwörter zu verwenden. Wer ein Tabuwort nennt, wird ausgequetscht und das bedeutet Punkteverlust. - Für 4 und mehr Spieler ab 8 Jahren.

Tiptoi - Wissen & Quizzen - Wunder der Natur von A-Z

: das spannende Wissens-Quiz-Spiel für 1 - 6 Spieler von 6 - 10 Jahren - Ravensburg : Ravensburger Verlag GmbH, 2020. - (Tiptoi : Wissen & Quizzen)

Inhalt: 36 Karten, 1 Spielanleitung

Das 3 in 1 Prinzip: Lexikonwissen, Quiz- und Kartenspiel bietet zahlreiche Aufgaben und eignet sich somit ideal für abwechslungsreiche Beschäftigung für Kinder im Alter von 6 bis 10 Jahren - egal ob allein oder gemeinsam. Wie schnell ist das Licht? In diesem Spiel sammeln Kinder wertvolles Wissen über Wunder der Natur. Es gibt spannende Quiz-Fragen von Käpt'n Quizzo zum Lexikonwissen, ein Quiz- und ein Karten-Spiel.