

Neue Spiele

3. Quartal 2018

Spiele-Regal

Azul

- Friedberg : Pegasus Spiele, 2018.

Inhalt: 1 Stoffbeutel, 4 Spielertafeln, 4 Holzklötzchen schwarz, 9 Papp-Scheiben "Manufakturplättchen", 1 weiße Fliese, 20 blaue Fliesen, 20 gelbe Fliesen, 20 rote Fliesen, 20 schwarze Fliesen, 20 türkise Fliesen, 1 Spielanleitung

Einst führten die Mauren die weiß-blauen Keramikfliesen, Azuleijos genannt, ein. Nach einem Besuch in der spanischen Alhambra verlangt nun der portugiesische König Manuel I., dass die Wände des königlichen Palastes in Evora eine prunkvolle Verschönerung erhalten. Im Auftrag des Königs machen die Spieler sich daran, Fliesen von verschiedenen Manufakturen oder aus dem zentralen Angebot zu sammeln, ihre Musterreihen damit zu befüllen und durch geschicktes Fliesen der Palastwand zu punkten. Nur der beste Fliesenleger wird es schaffen, die Gunst des Königs zu erlangen. Das abstrakte "Azul" begeistert haptisch und optisch Familien und Kenner gleichermaßen. - Spiel des Jahres 2018.

Spiele-Regal

Feuerwehr

: ein kooperatives Memo-Spiel für 1 - 4 geschickte Feuerwehrleute ab 2 Jahren - Bad Rodach : Haba, 2018.
- (Meine ersten Spiele)

Inhalt: 3 Holzteile, 1 Feuerwehrschauch, 1 Feuerwehrauto, 6 Chips, 8 Kartontafeln, 1 Spielanleitung

Die Schachtel ist die Feuerwache - hier können die kleinen Feuerwehrleute den Schlauch anschließen und mit dem Feuerwehrmann, der den Schlauch nehmen kann, das Spielmaterial erkunden und fleißig alle Feuer löschen. So entsteht ganz schnell eine spannende Spielsituation, in der die Kinder ihre Fantasie entwickeln. Wer findet die richtigen Gegenstände, um die Brände auf den Aktionsflächen zu löschen? Die Plättchen mit der Ausrüstung werden verdeckt auf das Feuerwehrauto gelegt. Hat man den richtigen Gegenstand gefunden, gilt der Brand als gelöscht. Wurden alle Feuer gelöscht, haben die Spieler gemeinsam gewonnen. Dieses Spiel liefert viele Tipps zur spielerischen Entwicklungsförderung und fördert Gedächtnis, Erkennen und Benennen von Gegenständen und Feinmotorik.

Spiele-Regal

Funkelschatz

: ein spannendes Sammelspiel für 2 - 4 Spieler ab 5 Jahren - Bad Rodach : Haba, 2017.

Inhalt: 4 Kartonstreifen mit Schlitz für Schachteleinsatz, 1 Spielplan, 1 Holzfigur (Drache, rot), 4 Formtafeln "Drachenkind" (blau, orange, grün, lila), 6 Plättchen (1x Eisscholle rund, 5x Funkelstein) 9 Kunststoff-Ringe, 90 Funkelsteine (je 18x blau, rot, grün, gelb, türkis), 1 Spielanleitung

Vier Drachenkinder entdecken auf einem Streifzug eine Eissäule mit eingefrorenen Funkelsteinen. Sie holen ihren Papa, damit er die Säule schmelzen lässt und sie an die Kristalle kommen. Nach und nach purzeln sie herunter, die Kinder sammeln sie und bringen sie in ihre Höhlen. Zu Spielbeginn werden 9 Kunststoffringe gestapelt und die ca. 90 Kristalle eingefüllt. Wird ein Ring weggenommen, fallen die Kristalle auf den Spielplan und man darf sie entsprechend der Spielerfarbe nehmen. Fallen sie durch die Löcher in den unteren Schachtelteil, bleiben sie dort bis der letzte Eisring genommen und die Kristalle verteilt wurden. Der Spieler mit den meisten Funkelsteinen gewinnt. - Kinderspiel des Jahres 2018.

Häuptling Wackelnix

: beweg' dich mit dem Dschungel-Ei - Ravensburg : Ravensburger Spieleverlag, 2018.

Inhalt: 1 Schachteleinsatz, 1 Ei, 18 Großkarten, 6 Chips, 1 Spielanleitung

Das Bewegungsspiel mit elektronischem Wackelei und Bewegungssensor bietet Aufgaben in drei Schwierigkeitsgraden und fördert Körpergefühl, Gleichgewicht, Koordination und Motorik: Drehen, Strecken, Balancieren ? wer schafft das mit diesem Ei in der Hand? Aber Vorsicht, das ist kein gewöhnliches Ei, denn ein kleines Vögelchen schlummert und schnarcht darin und wenn es zu sehr bewegt wird, wacht das Vögelchen auf und lacht ganz laut. - Für 1-6 Spieler von 5-10 Jahren.

Das kleine Gespenst - Spuk auf Burg Eulenstein

: ein mag(net)isches Memo-Spiel für 2 - 4 Kinder von 5 - 99 Jahren - Bad Rodach : Haba, 2016.

Inhalt: 1 Schachteleinsatz, 1 Stab, 1 Spielfigur, 4 Standfüße mit 4 Kugeln, 4 Burgmauern, 8 Truhen, 8 Kugeln, 36 Karten, 1 Spielanleitung

Das kleine Gespenst wohnt auf Burg Eulenstein. Jede Nacht erwacht es pünktlich zur Geisterstunde und spukt munter durch alle Burgräume, um seine Späße zu treiben. Sein liebstes Spiel ist das Kanonenkugelkegeln. Auch heute möchte es wieder die schweren Kanonenkugeln über den Burgboden rumpeln. Doch oh Schreck, wo hat es beim letzten Mal die Kanonenkugeln versteckt? Wer hilft dem kleinen Gespenst, sie wiederzufinden? Jetzt zeigt sich, wer gut aufgepasst und sich gemerkt hat, in welcher Truhe welche Kanonenkugel versteckt ist.

The Mind

: Lasst uns eins werden ...! - Fürth-Dambach : Nürnberger-Spielkarten-Verlag GmbH, 2018.

Inhalt: 120 Karten, 1 Spielanleitung

The Mind ist ein Spiel für Körper und Geist. „Eins werden“ am Spieltisch, die Mitspieler spüren bis in die eigene Fingerspitze, um gleich danach satte Vorwürfe zu kassieren, wenn es nicht geklappt hat. Spielt man so ein Kartenspiel trotzdem immer noch gerne - dann ist man in einer anderen Dimension angelangt. Für 2-4 Personen ab 8 Jahren. - Nominierungsliste "Spiel des Jahres 2018".

Sau Mau Mau

: das sau-spannende Wett- und Brettspiel - Ravensburg : Ravensburger Spieleverlag, 2018.

Inhalt: 1 Spielplan, 4 Schweine, 60 Spielkarten, 5 Siegpunkte-Marker, 1 Lorbeerkranz, 1 Spielregel

Mau Mau' kennt und liebt jeder! Doch hier kommen gleich noch zwei Dimensionen hinzu. Jetzt werden durch die ausgespielten Karten auch noch vier Schweine über die Rennstrecke getrieben. Und als ob das nicht schon genug wäre, müssen die Spieler auch noch auf diese Viecher wetten! Welche Sau macht wohl das Rennen und hat am Ende seine Schnauze vorn? Für 2 bis 5 Spieler ab 8 Jahren.

Skip-Bo Deluxe

: Kartenspiel - Dreieich : Mattel Spiele, 2012.

Inhalt: 162 Karten, 1 Wertungsblock, 1 Spielanleitung

Ein Klassiker unter den Kartenspielen und eine spannende Rommé-Variante für die ganze Familie. Bei diesem beliebten Kartenspiel ist Strategie unerlässlich, denn hier gewinnt, wer als erster seine Karten in numerischer Reihenfolge ablegen kann. - Für 2-6 Spieler ab 7 Jahren.

Tief im Riff

: vier Fische gemeinsam auf Entdeckungstour - Dietzenbach : Amigo, 2017.

Inhalt: 1 Spielplan, 1 Würfel, 4 Spielfiguren mit Aufstellfuß, 28 Plättchen, 1 Spielanleitung

Helft den vier Fischen das Korallenriff zu erforschen, indem ihr sie über den Spielplan bewegt. Dabei sollten die Fische möglichst zusammenbleiben. Je mehr auf einem Feld beisammen sind, desto mehr könnt ihr entdecken. Das ist garnicht so einfach, denn der Würfel bestimmt, wie weit ein Fisch schwimmt. Beratet und helft euch, um gemeinsam den besten Weg zu finden. Nur so könnt ihr mit den vier Fischen alle Meerestiere entdecken und das Spiel gemeinsam gewinnen. - Für 2-6 Personen ab 5 Jahren.

Tiptoi - Die Welt der Technik

: erkunde spielerisch faszinierende Fahrzeuge, Maschinen und Elektrogeräte : spielerisch Technik erkunden für 1-4 Spieler von 4-7 Jahren - Ravensburg : Ravensburger Spieleverlag, 2018.

Inhalt: 4 Scheiben, 10 Tafeln, 30 Plättchen, 1 Spielanleitung

Wie wird ein Bagger gesteuert? Wie funktioniert eine Bohrmaschine und wozu braucht man überhaupt Strom? Der schlaue Roboter Tekky kennt sich bestens aus und erklärt die Technik. Im Spiel suchen die Kinder zusammen mit Tekky Geräte und Gegenstände mit bestimmten Eigenschaften und werden dabei zu kleinen Technikexperten.

Unlock! 2

: Mystery Adventures - Essen : Space Cowboys, 2017.

Inhalt: 196 Karten, 1 Spielanleitung

In Live-Escape-Rooms werden die Teilnehmer eingeschlossen und müssen es innerhalb von 60 Minuten schaffen, den Raum zu verlassen. UNLOCK! lässt euch dieses kooperative Erlebnis am heimischen Spieltisch erleben. 60 Minuten haben die Spieler, um eine Vielzahl von Aufgaben zu lösen und sich aus einer brenzligen Situation zu befreien. Unlock! - Mystery Adventures enthält dabei drei voneinander unabhängige Abenteuer sowie ein Tutorial, das sämtliche Regeln erklärt. Die App gibt Hilfestellungen, bestätigt gelöste Rätsel und Codes und steuert selbst auch neue Rätsel zum Spiel bei. - Für 2 - 6 Spieler ab 10 Jahren.

Unlock! 3

: Secret Adventures - Essen : Space Cowboys, 2018.

Inhalt: 1 Faltkarte, 1 Tafel, 12 Plättchen, 196 Karten, 1 Spielanleitung

Die Spieler erkunden pro Fall einen eigenen Kartenstapel, finden immer neue Hinweise und lösen gemeinsam verschiedenste Rätsel. Dabei unterstützt wie bisher die kostenlose Unlock!-App mit Tipps, Hintergrundmusik sowie Geräuschen und trägt zum einzig-artigen Rätselerlebnis dieses besonderen Escape-Room-Spiels bei. - Für 2 - 6 Spieler ab 10 Jahren.

Uno Deluxe

: Kartenspiel - Dreieich : Mattel Spiele, 2014.

Inhalt: 108 Spielkarten, 1 Wertungsblock, 1 Spielanleitung

Ziel des Spiels ist es, als Erster alle eigenen Karten nach Zahl und Farbe abzulegen. Vier verschiedene Aktionskarten: "Zieh 2", "Zieh 4", "Aussetzen" und "Retour" sorgen im Spielverlauf für überraschende Wendungen. - Für 2-10 Spieler ab 7 Jahren.